

# III RUTA DEL CONQUISTADORES, MCHP LLIU-LLIU, ZONA 4 "TODO LO PUEDO"

## MANUAL DE ORIENTACIONES

Lugar: Campamento Adventista, Lliu Iliu.

Fecha: 4-6 de Junio del 2010

Lema: "Todo lo puedo"

Sitio Web: [www.clubconquistadores.info](http://www.clubconquistadores.info)

### ÍNDICE GENERAL

1. MODALIDAD DEL ENCUENTRO
2. ACTIVIDADES
3. REQUISITO DE ASISTENCIA
4. INSCRIPCIÓN
5. CUOTA DE INSCRIPCIÓN
6. SEGURO
7. UNIFORME
8. REQUISITOS PARA EL CLUB
9. COCINAS
10. LOCOMOCIÓN
11. PARTES ESPECIALES - MÚSICA
12. BAUTISMO
13. EVALUACIÓN DE LAS UNIDADES

# REQUISITOS E INFORMACIONES GENERALES

## 1 MODALIDAD DEL ENCUENTRO

El III Rutaqui de la MCHP tendrá como eje fundamental el lema del ministerio JA para este año: "Generación Esperanza", que unido a la consigna "Todo lo puedo" (track 7 del CD), esperamos poder realizar los siguientes objetivos:

- a. **Generación Esperanza:** Promoviendo el lema del Ministerio Joven, en los tres frentes misioneros, para que cada conquistador sirva:
  1. **A Dios:** Fomentando el compromiso de cumplir con el Blanco de los conquistadores, e incluir a los conquistadores en el objetivo de culminar la obra de predicar el advenimiento de Cristo, trabajando en Grupos Pequeños, y Clases Bíblicas para evangelizar.
  2. **A la Iglesia:** Integrar a los conquistadores en los diferentes servicio que tiene la iglesia, ayudarlos a que puedan desarrollar sus dones y a participar con sus líderes.
  3. **A la Comunidad:** Sensibilizar a los conquistadores ante las necesidades de las personas y comprometerlos en el servicio y en el cuidado del medio ambiente, como parte del respeto y valoración a todo lo creado por nuestro Dios.
  
- b. **Todo lo puedo:**
  - i. Se realizarán programas espirituales que fomenten la consagración y la entrega a Dios, resaltando el podemos hacer todo en base amor que viene de Jesús.
  - ii. Se incentivará el estudio de la Biblia y la oración, como parte del estilo de vida de los conquistadores.
  - iii. Se provocarán diálogos de amistad entre los conquistadores que cultivan comunión con Dios.
  - iv. Se motivará a que cada conquistador desee ser parte de la "Generación Esperanza"
  - v. Se espera que todos los concursos, temas y juegos fortalezcan esta idea. El texto base es: **"TODO LO PUEDO EN CRISTO QUE ME FORTALECE" Filipenses 4: 13.**

## 2 ACTIVIDADES

- a. Nuestro programa será variado y contendrá actividades como:
  - i. Juegos de destrezas
  - ii. Niños predicadores
  - iii. Música
  - iv. Deportes y recreación
  - v. Predicaciones y meditaciones
  - vi. Y mucho, mucho, más.

## 3 REQUISITO DE ASISTENCIA

- a. Para participar del III Rutaqui de la MCHP, deben anotarse como integrantes de un club de conquistadores, oficialmente reconocido por una Misión/Asociación de la Iglesia Adventista del Séptimo Día.
- b. Los Clubes que califiquen tienen que:

- i. Cada integrante debe asistir con su con uniforme de actividades.
- ii. No se permitirá la inscripción de personas aislados y ningún Club de Aventureros, de Guías Mayores o de otros grupos aislados.

#### 4 INSCRIPCIÓN

- a. El director/secretario(a) debe completar el **Formulario de Inscripción Administrativa** y enviar a la Misión, con el respectivo pago.
- b. Todos los asistentes deben llevar sus autorizaciones correspondientes de padres y /o tutores para asistir al evento.
- c. Podrán inscribirse quienes reúnan los siguientes requisitos:
  - i. Miembros regulares del Club de Conquistadores de 10 - 12 años de edad, cumplidos en el momento del RUTAQUI.
  - ii. Miembros adultos que sean directivos, consejeros, instructores, cocineros, etc., nombrados por la junta de la iglesia /congregación.
  - iii. La asistencia de los miembros adultos se considerará en base al siguiente porcentaje: 40 % adultos y 60 % conquistadores regulares, sobre el total de asistentes.
  - iv. El lugar del evento es exclusivo para los inscritos. ninguna otra persona podrá acampar dentro del área del club.
- d. El director del Club será responsable de entregar los datos a sus regionales en las fechas establecidas y hacer el trámite de inscripción definitiva al llegar al evento.
  - i. Será requisito **indispensable** que el Formulario de Inscripción administrativa esté en las oficinas de la Misión o en la página web, **antes del 25 de Mayo del 2010 (FECHA DE PAGO)**.
  - ii. No se aceptarán inscripciones al momento de iniciar el Evento.
  - iii. Es necesario a la vez, tener el voto de la Junta de su Iglesia, registrado en el libro de actas de la misma, autorizando al Club a participar del RUTAQUI. Deben traer un copia del voto.

#### 5 CUOTA DE INSCRIPCIÓN

- a. La inscripción será abonada por **TODOS LOS QUE ASISTAN, INCLUSIVE DIRECTIVOS Y COCINEROS.**
  - i. La cuota de inscripción al RUTAQUI es de **\$ 15.000.-** por unidad de 6 integrantes, es decir **\$2500.- POR CONQUISTADOR**, el costo para líderes y equipo de apoyo, es de **\$3000.-**, excluyendo a las cocineras, (una cocinera va **gratis**, la segunda paga **50% \$1500**, y una tercera **25% \$750**).
- b. El depósito o pago directo correspondiente al **TOTAL** de la inscripción del Club debe efectuarse al **25 de Mayo**. Reiteramos que esta medida es para una mejor organización, ya que, en numerosos eventos se nos inscriben fuera de tiempo, y de esa forma no les alcanzan los parches, los eventos son insuficientes, y se sobre carga al equipo STAFF.
- c. Las inscripciones y pago fuera de plazo serán las siguientes:

Unidades: \$20.000 - Personal de apoyo: \$4000.
- d. La inscripción administrativa (Listado de Unidades) será registrada en forma definitiva cuando estén en la página web los nombres y datos completos de cada asistente. **El plazo es cuatro días hábiles luego de la inscripción para llenar la planilla en la página web.**

- e. **Advertencia:** Sin esa lista administrativa no podemos asegurar el contingente y no podremos confeccionar el total de parches. Así que es importante manejarse con tiempo.
- f. **Las inscripciones no serán devueltas si alguna unidad o grupo de apoyo desiste de asistir al evento.**
- g. La cuota de inscripción incluye:
  - i. Derecho de ingreso al lugar de campamento y sus instalaciones
  - ii. Derecho de participar en todas las actividades
  - iii. Infraestructura del evento (escenario, mangrullos, baños, duchas, etc.)
  - iv. Materiales que serán entregados: distintivos, recuerdo.
  - v. Cobertura médica.

Los pagos pueden hacerse directamente en las oficinas de la misión, o a través de un depósito o transferencia a la cuenta de la misión Banco BCI, Iglesia Adventista del Séptimo día, **Cuenta Corriente: 35406046.**

## 6 SEGURO

- a. Toda delegación que participe deberá estar cubierta por el seguro de Conquistadores. El trámite es efectuado por el Club, y se pedirá el comprobante de pago, al momento de oficial la inscripción administrativa, por lo que recordamos:

**Costo del seguro:** \$650.-

**¿Para quién es la cobertura?:** **TODOS** los miembros del Club de Conquistadores de la Iglesia Adventista del Séptimo Día.

### **Cobertura:**

1. Este seguro cubre a cada participante desde que sale de su casa hasta que regresa del evento en el que participará.
2. Este seguro cubre actividades dentro y fuera del país.
- 3 Tienen cobertura hasta el 31 de marzo de 2011.
4. Una vez hecho este seguro, no necesitan informar al seguro cada vez que hay una actividad. (Siempre y cuando se mantengan dentro de la cantidad de miembros que informaron. Por ejemplo si informan 30 miembros, durante el año pueden informar siniestros hasta 30 miembros).

### **Exclusiones de la cobertura:**

- 1.- Suicidio.
- 2.- Hernia abdominal.
- 3.- Reemplazo de lentes o medicamentos.

### **Lo que caracteriza accidente para efecto del siniestro:**

Accidente personal es un evento con fecha caracterizada, exclusivo y directamente externo, súbito, involuntario, violento y causador de lesión física que por si solo e independiente de toda y cualquier otra causa, tenga como consecuencia directa la muerte o la invalidez permanente, total o parcial, del asegurado, o que tenga necesidad de cuidados médicos

### **Procedimiento en caso de siniestro (accidente cubierto):**

Todo reclamo deberá ser enviado por escrito dentro de los 20 días subsiguientes de la fecha del siniestro. La compañía enviará el formulario de reclamo que deberá ser llenado por el asegurado. Es obligatorio presentar todos los documentos que se señalan:

- a) Ficha de Inscripción del Conquistador (copia).

- b) Descripción del accidente hecha por el Director del Club (original).
- c) Parte médico referente a la primera atención que especifica las causas y consecuencias del accidente (original).

COBERTURA	TOPE DE DINERO
Muerte Accidental	\$5.500.000.-
Desmembramiento	\$5.500.000.-
Gastos médicos por accidente	\$550.000.-
Rescate de emergencia y repatriación.	\$5.500.000.-

## 7 UNIFORME

- Al ser evento de Misión el uniforme oficial del club es obligatorio para todos, según el manual de "Reglamento del Uniforme".
- Se requerirá el uso del uniforme oficial en: programa de escuela sabática, y durante el culto divino.
- Se requerirá a la vez traer uniforme de actividades para usarlo en el resto de las actividades.
- En todas las actividades será obligatorio el uso del PAÑOLÍN, colgado sobre los hombros, no se aceptará traerlo puesta en el brazo, cabeza, Y/O colgado del pantalón.
- Además aconsejamos llevar una tenida de "batalla", para pasar por las pruebas de barro, agua, pista, y campo.

## 8 REQUISITOS PARA EL CLUB

- Leer atentamente las indicaciones del manual de actividades.
- Completar y enviar el Formulario de Inscripción administrativa al **25 de Mayo como último plazo**, junto con la inscripción financiera (depósito correspondiente), antes de la misma fecha.
- Completar y llevar al evento los informes que se evaluarán (Ver ficha de evaluación al final del manual de orientaciones).
- Organizar el campamento con las unidades. El mismo debe estar listo al inicio del RUTAQUI el día viernes 4 de Junio a las 20:00 cuando se haga el programa de apertura.
- Aclaración importante:** Al predio sólo podrán ingresar desde el día **viernes 4 de Junio a partir de las 17:00hs.** Bajo ninguna circunstancia podrán ingresar antes y fuera de este horario. **Recordamos que el club que ingresó ya está bajo la responsabilidad del evento, así que deberá acatar las directivas que se indiquen para el control y la armonía durante las horas previas al inicio del RUTAQUI.**
- Proveer de todos los equipos necesarios para acampar.
  - Por seguridad, es necesario que el club se organice en función de principios de prevención. Contemplan los aspectos enumerados en la evaluación. La iluminación será general. No habrá iluminación por campamento
- Deben traer todo lo necesario para la cocina: quemadores, ollas, bandejas, etc.
- El consejero debe asumir plena responsabilidad por los varones o las niñas de su unidad, y debe estar con ellos todo el tiempo. Se tendrá en cuenta esta participación del consejero en la evaluación. Se descontarán puntos a los clubes cuyos consejeros

circulen sin sus conquistadores a chicos que estén solos o fuera del programa sin debida autorización.

- i. Cada Club debe llevar su propio botiquín de Primeros Auxilios.
- j. Cada Club será responsable del orden de su campamento. Se deberán acomodar a los varones y a las niñas en forma separada y tener controlado la disciplina de los conquistadores y la seguridad de su propio sector de campamento.
- k. No se permitirá el usos de instrumentos musicales y/u otros afines en momentos que **NO** sean los designados. El evento retirará los instrumentos cuando esto afecte a la conducta de los conquistadores o promueva murgas, movimientos inapropiados o rivalidades entre los clubes.
- l. Cada unidad debe estar ordenada y dentro de su rincón de unidad, con sus respectivas construcciones. Se otorgará punto especialmente por la disposición y creatividad en organizare el sector de campamento

## 9 COCINAS

- a. La cocina estará dentro del sector del campamento del Club. Cada club instalará su propia cocina.
- b. El menú tendrá que ser vegetariano, siguiendo la orientación de la iglesia.
- c. La limpieza del área de cocina estará bajo la responsabilidad del Club.
- d. **Al terminar el evento el lugar debe quedar limpio, sin restos de comida y en las condiciones que se encontraba. De no cumplirse este punto, se le descontará puntaje al Club para el siguiente evento de misión.**
- e. No se facilitará ningún inmueble del comedor de Lliu-Iliu, por orden de la administración, y por las veces en que se han facilitado y se han dejado en el lugar, sin hacer la correcta devolución.

## 10 LOCOMOCIÓN

**Por favor asegúrese de los siguientes puntos vitales.**

- a. Condición del autobús para el viaje.
- b. Que la empresa o quien preste el servicio ofrezca seguro de viaje
- c. El autobús podrá Permanecer en el recinto del evento, en lugar ya designado para estacionar la locomoción.

## 11 PARTES ESPECIALES - MÚSICA

- a. El Club que disponga de una parte especial de carácter religioso, para ser presentada durante el evento, debe contactarse con la comisión de música a cargo de **Mariana Sepulveda**, durante el evento, la comisión evaluará cada parte y la participación estará sujeta a disponibilidad.

## 12 BAUTISMO

- a. Deseamos que sea ésta una ceremonia muy especial, en un ambiente natural, como una ofrenda a nuestro Creador.
- b. Todos los candidatos deben traer la aprobación de la Junta de su Iglesia y de su pastor.
- c. Se debe entregar la lista de candidatos en la inscripción final al llegar al RUTAQUI.

### 13 EVALUACIÓN DE LOS CLUBES

- a. El sistema de evaluación que se utilizará estará basado en el instrumento preparado para tal fin.
- b. **Tiene como propósito estimular la superación y la competencia con relación a nuestro propio desempeño y no tanto con relación al desempeño de otros.**
- c. Teniendo en cuenta este marco de referencia, cada club deberá esforzarse por alcanzar el máximo. Es por eso que se sugiere que trabajen con el formulario y procuren tener en carpeta todo lo que allí se pide exclusivamente llenando completamente todos los formularios que correspondan a los informes requeridos para ser evaluados.
- d. Cada club será evaluado de acuerdo a las actividades previas y durante el Rutaqui según establece el formulario de evaluación general, con la suma de puntos obtenidos.
- e. No se harán públicas las informaciones sobre esta evaluación. **Cada club la recibirá por escrito, después del encuentro.**
- f. Este año evaluaremos especialmente la disciplina y comportamiento de los conquistadores.
- g. En el siguiente cuadro, se presenta los aspectos a considerar en cada área. En la columna que dice puntos posibles la valoración de cada detalle y con números oscuros el total de cada aspecto del área.

1. ORGANIZACIÓN	POSIBLE	ALCANZADO
Estos requisitos serán rendidos por el secretario(a) del Club, en la carpeta de secretaría, en donde se adjuntan todos los documentos a continuación señalados, estos informes son de propiedad del Club, no se entregan, tan solo se revisa que se estén realizando: <u>Inscripción:</u>		
1. Inscripción administrativa al RUTAQUI al (25/05/10) Fuera de Plazo.	500 50	
2. Inscripción Financiera (25/05/10)	300	
<u>Informes enviados a la Misión o entregados al Regional:</u>		
1. Informe de Apertura	300	
2. Informes mensuales		
Marzo	50	
Abril	50	
Mayo	50	
3. Pago del seguro de vida.	300	
4. Voto de Junta de Iglesia para asistir.	500	
<b>TOTAL ÁREA ORGANIZACIÓN</b>	<b>2.100</b>	

2. EQUIPAMIENTO	POSIBLE	ALCANZADO
1. Bandera de Conquistadores.	100	
2. Banderín de Unidad / Báculo.	200	
3. Hacha.	300	
4. Botiquín (Vendajes, gasas, alcohol, desinfectantes, curitas, etc).	200	
5. Uniforme de actividades (Porcentaje: Uniformes/Cantidad de integrantes).	700	
<b>TOTAL ÁREA EQUIPAMIENTO</b>	<b>1.500</b>	

<b>3. PUNTUALIDAD.</b>	<b>POSIBLE</b>	<b>ALCANZADO</b>
<u>Puntualidad:</u> en las distintas actividades.		
1. Formaciones.	300	
2. Carrusel.	300	
3. Cultos.	300	
4. Programa escuela sabática.	300	
5. Ruta - Domingo.	300	
<b>TOTAL ÁREA PUNTUALIDAD</b>	<b>1.500</b>	

<b>4. ARTE DE ACAMPAR</b>	<b>POSIBLE</b>	<b>ALCANZADO</b>
<u>Carpas</u>		
1. Sector de unidad y delimitaciones	200	
2. Cartel con el nombre de la unidad	100	
3. Armado y presentación de las carpas	100	
4. Sectores de bolsos y/o construcciones especiales	200	
5. Orden y limpieza interior de la carpa	300	
<u>Cocina:</u>		
1. Carpa de cocina	100	
2. Limpieza	300	
3. Equipos de cocina	100	
4. Menú equilibrado	100	
5. Uniforme de cocineros/as (libre)	100	
<u>Seguridad</u>		
1. Balde de arena o matafuego	200	
<u>Presentación del club en la inspección</u>		
1. Presentar la Biblia (Una Biblia por Integrante club)	500	
<b>TOTAL ÁREA ARTE ACAMPAR</b>	<b>2.300</b>	

## ADICIONALES

<b>5. DESCUENTO DE PUNTAJE</b>	<b>POSIBLE</b>	<b>ALCANZADO</b>
1. Indisciplina del Club, unidad o directivo.	-1.000	
2. Irreverencia en actividades espirituales.	-1.000	
3. No participación o salirse con anticipación de las reuniones generales o espirituales	-1.000	
4. Lugar del Campamento en desorden al retirarse	-1.000	
5. Violación de principios de la IASD	-1.000	
6. Desordenes en apariencia conquistador	-1.000	
a. Adorno de bisutería y piercing.	-100	
b. Utilización de ropas inapropiadas (de fútbol, roqueras, etc.)	-100	
c. No utilización del pañuelo de conquistador	-100	
d. Uso de vocabulario inapropiado	-200	
<b>TOTAL DESCUENTO DE PUNTAJE</b>	<b>-6.500</b>	

6. PUNTAJE DE ESTÍMULO	POSIBLE	ALCANZADO
Se dará puntaje adicional:		
1. Integración y colaboraciones del Club para el RUTAQUI	1.000	
2. Buena conducta durante el RUTAQUI	1.000	
3. Bandera gigante del club	500	
4. Un 100% de integrantes del Club con pañoletas durante todo el evento.	1.500	
5. Respeto con los Staff y coordinadores del evento.	1.000	
6. Llegar con alegría a la última estación de la Ruta.	1.500	
<b>TOTAL PUNTAJE ESTÍMULO</b>	<b>6.500</b>	

El detalle de los puntajes de la Ruta, vienen adjuntos en dicho manual.

## APÉNDICE DE EVENTO:

### Sábado:

#### 1) NIÑOS PREDICADORES

##### Objetivos:

- ▼ Que los conquistadores Brillen al predicar de Jesús
- ▼ Descubrir e incentivar los talentos de los conquistadores que les permita desarrollar programas de evangelismo juvenil:
- ▼ Capacitarse en la oratoria pública
- ▼ Aprender a hacer apelaciones para llevar almas a Cristo

##### Bases:

1. Cada unidad presentará un Conquistador(a) (10 a 12 años) que los represente como MÍNIMO, de presentarse más de un conquistador (a), pedimos que se le designe otro líder más para la unidad, para que lo pueda acompañar en la preparación del tema.
2. El tema será "TODO LO PUEDO".
  - ▼ Será presentado en un mínimo de 8 minutos y un máximo de 10 minutos, frente a una comisión.
  - ▼ La comisión designará al representante, quién presentará su tema en uno de los cultos matutinos o vespertinos.
3. La comisión dará el reconocimiento del FINANCIAMIENTO COMPLETO PARA EL CAMPORE 2011 AL CONQUISTADOR (A) QUE RESULTE FINALISTA.

PARA MÁS DUDAS O CONSULTAS HACERLAS A:

GMM Sebastián Ordenes Tapia.  
 Coordinador General MCHP  
 f: 90989684 (Entel)  
 E-mail: [sebastian.ordenes@clubconquistadores.info](mailto:sebastian.ordenes@clubconquistadores.info)

¡ MARANATA !