

**IV Acción CIT (Counselors in training), MCHP
Nortes de Belloto, ZONA 4
"Unidos por siempre"**

Lugar: Belloto norte, Zona 4.

Fecha: 1 - 3 de Octubre del 2010

Lema: "Unidos por siempre"

Sitio Web: www.clubconquistadores.info

ÍNDICE GENERAL

1. MODALIDAD DEL ENCUENTRO
2. ACTIVIDADES
3. REQUISITO DE ASISTENCIA
4. INSCRIPCIÓN
5. CUOTA DE INSCRIPCIÓN
6. SEGURO
7. UNIFORME
8. REQUISITOS PARA EL CLUB
9. COCINAS
10. LOCOMOCIÓN
11. PARTES ESPECIALES - MÚSICA
12. BAUTISMO
13. EVALUACIÓN DE LAS UNIDADES
14. APENDICE DE CONCURSOS.

REQUISITOS E INFORMACIONES GENERALES

1 MODALIDAD DEL ENCUENTRO

El IV Acción CIT de la MCHP tendrá como eje fundamental el lema del ministerio JA para este año: "Generación Esperanza", que unido a la consigna "Unidos" (track 8 del CD), esperamos poder realizar los siguientes objetivos:

- a. **Generación Esperanza:** Promoviendo el lema del Ministerio Joven, en los tres frentes misioneros, para que cada conquistador sirva:
 1. **A Dios:** Fomentando el compromiso de cumplir con el Blanco de los conquistadores, e incluir a los conquistadores en el objetivo de culminar la obra de predicar el advenimiento de Cristo, trabajando en Grupos Pequeños, y Clases Bíblicas para evangelizar.
 2. **A la Iglesia:** Integrar a los conquistadores en los diferentes servicio que tiene la iglesia, ayudarlos a que puedan desarrollar sus dones y a participar con sus líderes.
 3. **A la Comunidad:** Sensibilizar a los conquistadores ante las necesidades de las personas y comprometerlos en el servicio y en el cuidado del medio ambiente, como parte del respeto y valoración a todo lo creado por nuestro Dios.

- b. **Unidos por Siempre:**
 - i. Se realizarán programas espirituales que fomenten la consagración y la entrega a Dios, resaltando la unión entre los conquistadores en base amor que viene de Jesús.
 - ii. Se incentivará el estudio de la Biblia y la oración, como parte del estilo de vida de los conquistadores.
 - iii. Se provocarán diálogos de amistad entre los conquistadores que cultivan comunión con Dios.
 - iv. Se motivará a que cada conquistador desee ser parte de la "Generación Esperanza".
 - v. Se espera que todos los concursos, temas y juegos fortalezcan esta idea. El texto base es: **"En todo tiempo ama al amigo y es como un hermano en tiempo de angustia" Proverbios 17:17.**

2 ACTIVIDADES

- a. Nuestro programa será variado y contendrá actividades como:
 - i. Juegos de destrezas
 - ii. Dramatizaciones.
 - iii. Música
 - iv. Deportes y recreación.
 - v. Predicaciones y meditaciones
 - vi. Y mucho, mucho, más.

3 REQUISITO DE ASISTENCIA

- a. Para participar del IV Acción CIT de la MCHP, deben anotarse como integrantes de un club de conquistadores, oficialmente reconocido por una Misión/Asociación de la Iglesia Adventista del Séptimo Día (haber enviado el informe de apertura 2010).

4 INSCRIPCIÓN

- a. El director(a) o secretario (a) del Club, debe completar el **Formulario de Inscripción Administrativa** (disponible en la zona de descargas en www.clubconquistadores.info) y enviar a la Misión/Asociación correspondiente o a la dirección de correo: sebastian.ordenes@clubconquistadores.info, en la fecha límite del **24 de Septiembre del 2010**.
- b. Todos los asistentes, menores de edad, deben llevar sus autorizaciones correspondientes de padres y /o tutores para asistir al evento (puntaje para las unidades).
- c. Podrán inscribirse quienes reúnan los siguientes requisitos:
 - i. Miembros regulares del Club de Conquistadores de 13 - 15 años de edad.
 - ii. Miembros adultos que sean directivos, consejeros, instructores, cocineros, etc., nombrados por la junta de la iglesia /congregación.
 - iii. La asistencia de los miembros adultos se considerará en base al siguiente porcentaje: 40 % adultos y 60 % conquistadores regulares, sobre el total de asistentes.
 - iv. El lugar del evento es exclusivo para los inscritos. ninguna otra persona podrá acampar dentro del área del club.
- d. El director(a) y/o secretario(a) del Club será responsable de entregar los datos a sus regionales en las fechas establecidas y hacer el trámite de inscripción definitiva al llegar al evento.
 - i. No se aceptarán inscripciones al momento de iniciar el Evento.

5 CUOTA DE INSCRIPCIÓN

- a. La inscripción será pagada por TODOS LOS QUE ASISTAN, INCLUSIVE DIRECTIVOS Y COCINEROS.
 - i. La cuota de inscripción es de **\$ 18.000.-** por unidad de 6 integrantes, es decir **\$3000.- POR CONQUISTADOR**, el costo para líderes y equipo de apoyo, es de **\$4000.-**, excluyendo a las cocineras, (una cocinera va **gratis**, la segunda paga **\$1500**, y una tercera **\$750**).
- b. El depósito o pago directo correspondiente al **TOTAL** de la inscripción del Club debe efectuarse como fecha límite el 24 de Septiembre. Reiteramos que esta medida es para una mejor organización, ya que, en numerosos eventos se nos inscriben fuera de tiempo, y de esa forma no les alcanzan los parches, los eventos son insuficientes, y se sobre carga al equipo STAFF.
- c. Las inscripciones y pago **fuera de plazo** serán las siguientes:

Unidades: **\$20.000**.
Personal de apoyo: **\$4500**.
- d. **Las inscripciones no serán devueltas si alguna unidad o grupo de apoyo desiste de asistir al evento.**
- e. La cuota de inscripción incluye:
 - i. Derecho de ingreso al lugar de campamento y sus instalaciones
 - ii. Derecho de participar en todas las actividades
 - iii. Infraestructura del evento (escenario, mangrullas, baños, duchas, etc.)
 - iv. Materiales que serán entregados: distintivos, recuerdo.
 - v. Cobertura médica.

Los pagos pueden hacerse directamente en las oficinas de la misión, o a través de un depósito o transferencia a la cuenta de la misión Banco BCI, Iglesia Adventista del Séptimo día, **Cuenta Corriente: 35406046.**

6 SEGURO

- a. Toda delegación que participe deberá estar cubierta por el seguro de Conquistadores. El trámite es efectuado por el Club, y se pedirá el comprobante de pago, al momento de oficial la inscripción administrativa, por lo que recordamos:

Costo del seguro: \$650.-

¿Para quién es la cobertura?: **TODOS** los miembros del Club de Conquistadores de la Iglesia Adventista del Séptimo Día.

Cobertura:

1. Este seguro cubre a cada participante desde que sale de su casa hasta que regresa del evento en el que participará.
2. Este seguro cubre actividades dentro y fuera del país.
- 3 Tienen cobertura hasta el 31 de marzo de 2011.
4. Una vez hecho este seguro, no necesitan informar al seguro cada vez que hay una actividad. (Siempre y cuando se mantengan dentro de la cantidad de miembros que informaron. Por ejemplo si informan 30 miembros, durante el año pueden informar siniestros hasta 30 miembros).

Exclusiones de la cobertura:

- 1.- Suicidio.
- 2.- Hernia abdominal.
- 3.- Reemplazo de lentes o medicamentos.

Lo que caracteriza accidente para efecto del siniestro:

Accidente personal es un evento con fecha caracterizada, exclusivo y directamente externo, súbito, involuntario, violento y causador de lesión física que por si solo e independiente de toda y cualquier otra causa, tenga como consecuencia directa la muerte o la invalidez permanente, total o parcial, del asegurado, o que tenga necesidad de cuidados médicos

Procedimiento en caso de siniestro (accidente cubierto):

Todo reclamo deberá ser enviado por escrito dentro de los 20 días subsiguientes de la fecha del siniestro. La compañía enviará el formulario de reclamo que deberá ser llenado por el asegurado. Es obligatorio presentar todos los documentos que se señalan:

- a) Ficha de Inscripción del Conquistador (copia).
- b) Descripción del accidente hecha por el Director del Club (original).
- c) Parte médico referente a la primera atención que especifica las causas y consecuencias del accidente (original).

COBERTURA

TOPE DE DINERO

Muerte Accidental	\$5.500.000.-
Desmembramiento	\$5.500.000.-
Gastos médicos por accidente	\$550.000.-
Rescate de emergencia y repatriación.	\$5.500.000.-

b. **Es responsabilidad de cada club:**

- i. La autorización escrita de los padres, donde se certifique que permiten que su hijo/a participe del evento. Estas autorizaciones no deben ser enviadas a la Misión/Asociación, pero sí presentada al momento de registrarse en el evento.
- ii. **Tener el voto de la Junta de su Iglesia**, registrado en el libro de actas de la misma, autorizando al Club a participar del IV Acción CIT. Deben traer una copia del voto.

7 UNIFORME

- a. Al ser evento de Misión/Asociación, el uniforme oficial del club debe ser vestido para todos, según el manual de "Reglamento del Uniforme". Quienes no lo tengan hacer todo lo posible por contar con él, de otra manea tratar de que todo el Club esté con una Polera de color uniforme para todos.
- b. Se requerirá el uso del uniforme oficial en: programa de escuela sabática, y durante el culto divino.
- c. Se requerirá a la vez traer uniforme de actividades para usarlo en el resto de las actividades.
- d. En todas las actividades será obligatorio el uso del **PAÑOLÍN**, colgado sobre los hombros, no se aceptará traerlo puesta en el brazo, cabeza, o colgado del pantalón.
- e. Además aconsejamos llevar una tenida de "**batalla**", para pasar por las pruebas de barro, agua, pista, y campo.

8 REQUISITOS PARA EL CLUB

- a. Leer atentamente las indicaciones del manual de orientación, comunicado oficial 009 - 2010, y llenar todas las casillas del formulario de inscripción.
- b. Completar y llevar al evento los informes que se evaluarán (Ver ficha de evaluación al final del manual de orientaciones).
- c. Organizar el campamento con las unidades. El mismo debe estar listo al inicio del CIT el día viernes 1 de Octubre a las 20:30 cuando se haga el programa de apertura.
- d. **Aclaración importante:** Al predio sólo podrán ingresar desde el día **viernes 1 de Octubre a partir de las 15:00hs.** Bajo ninguna circunstancia podrán ingresar antes y fuera de este horario. **Recordamos que el club que ingresó ya está bajo la responsabilidad del evento, así que deberá acatar las directivas que se indiquen para el control y la armonía durante las horas previas al inicio del CIT.**
- e. Proveer de todos los equipos necesarios para acampar.
 - i. Por seguridad, es necesario que el club se organice en función de principios de prevención. Contemplan los aspectos enumerados en la evaluación.
- f. Deben traer todo lo necesario para la cocina: quemadores, ollas, bandejas, etc.
- g. El consejero debe asumir plena responsabilidad por los varones o las niñas de su unidad, y debe estar **con ellos todo el tiempo.** Se tendrá en cuenta esta participación del consejero en la evaluación. Se descontarán puntos a los clubes cuyos consejeros circulen sin sus conquistadores, a chicos que estén solos o fuera del programa sin debida autorización.
- h. Cada Club debe llevar su propio botiquín de Primeros Auxilios.

- i. Cada Club será responsable del orden de su campamento. Se deberán acomodar a los varones y a las niñas en forma separada y tener controlado la disciplina de los conquistadores y la seguridad de su propio sector de campamento.
- j. No se permitirá el uso de instrumentos musicales y/u otros afines en momentos que **NO** sean los designados. El evento retirará los instrumentos cuando esto afecte a la conducta de los conquistadores o promueva murgas, movimientos inapropiados o rivalidades entre los clubes.
- k. Cada unidad debe estar ordenada y dentro de su rincón de unidad, con sus respectivas construcciones. Se otorgará punto especialmente por la disposición y creatividad en organizar el sector de campamento

9 COCINAS

- a. La cocina estará dentro del sector del campamento del Club. Cada club instalará su propia cocina.
- b. El menú tendrá que ser vegetariano, siguiendo la orientación de la iglesia.
- c. La limpieza del área de cocina estará bajo la responsabilidad del Club.
- d. Al terminar el evento el lugar debe quedar limpio, sin restos de comida y en las condiciones que se encontraba. De no cumplirse este punto, se le descontará puntaje al Club para el siguiente evento de misión.

10 LOCOMOCIÓN

Por favor asegúrese de los siguientes puntos vitales.

- a. Condición del autobús para el viaje.
- b. Que la empresa o quien preste el servicio ofrezca seguro de viaje
- c. El autobús podrá Permanecer en el recinto del evento, en lugar ya designado para estacionar la locomoción.

11 PARTES ESPECIALES - MÚSICA

- a. El Club que disponga de una parte especial de carácter religioso, para ser presentada durante el evento, debe contactarse con la comisión de música a cargo del **regional de la zona 5 Gilberto Ibacache (gilbertoibacache@hotmail.com)**, durante el evento, la comisión evaluará cada parte y la participación estará sujeta a disponibilidad.

12 BAUTISMO

- a. Deseamos que sea ésta una ceremonia muy especial, en un ambiente natural, como una ofrenda a nuestro Creador.
- b. Todos los candidatos deben traer la aprobación de la Junta de su Iglesia y de su pastor.
- c. Se debe entregar la lista de candidatos en la inscripción final al llegar al CIT.

13 EVALUACIÓN DE LOS CLUBES

- a. El sistema de evaluación que se utilizará estará basado en el instrumento preparado para tal fin.

- b. Tiene como propósito estimular la superación y la competencia en relación a **nuestro propio desempeño** y no tanto con relación al desempeño de otros.
- c. Teniendo en cuenta este marco de referencia, cada club deberá esforzarse por alcanzar el máximo. Es por eso que se sugiere que trabajen con el formulario y procuren tener en carpeta todo lo que allí se pide exclusivamente llenando completamente todos los formularios que correspondan a los informes requeridos para ser evaluados. Si queremos agregar más información podrán hacerlo pero en un anexo separado, para que sea más sencillo el cómputo final.
- d. Cada club será evaluado de acuerdo a las actividades previas y durante la acción CIT, según establece el formulario de evaluación general, con la suma de puntos obtenidos.
- e. No se harán públicas las informaciones sobre esta evaluación. Cada club la recibirá por escrito, después del encuentro.
- f. Este año evaluaremos especialmente la disciplina y comportamiento de los conquistadores. También dedicaremos tiempo especial a la inspección de clubes.
- g. En el siguiente cuadro, se presenta los aspectos a considerar en cada área. En la columna que dice puntos posibles la valoración de cada detalle y con números oscuros el total de cada aspecto del área.

PAUTA OFICIAL DE EVALUACIÓN IV ACCIÓN CIT 2010

1. ORGANIZACIÓN	POSIBLE	ALCANZADO
Estos requisitos serán rendidos por el secretario(a) del Club, en una carpeta en donde se adjuntan todos los informes AQUÍ señalados, de no tener los informes, el puntaje es NULO.		
<u>Inscripción:</u>		
1. Inscripción administrativa al "IV Acción CIT" al (24/09/10) Fuera de Plazo.	500 50	
2. Inscripción Financiera (24/09/10), pago en la misión/Asociación.	1000	
3. Copia del voto de junta de Iglesia.	1000	
<u>Informes enviados a la Misión o entregados al Regional:</u>		
1. Informe de Apertura	300	
2. Informes mensuales		
Marzo	50	
Abril	50	
Mayo	50	
Junio	50	
Julio	50	
Agosto	50	
Septiembre	50	
3. Pago del seguro de vida.	1000	
4. Autorización de los padres:	1500	
TOTAL ÁREA ORGANIZACIÓN	4.700	

2. EQUIPAMIENTO	POSIBLE	ALCANZADO
1. Bandera de Conquistadores.	300	
2. Banderín de Unidad.	500	
3. Báculo.	500	
4. Hacha (ceremonia del mangrullo, apertura y clausura)	300	

5. Botiquín (Vendajes, gasas, alcohol, desinfectantes, curitas, etc.).	1000	
6. Uniforme de actividades (Porcentaje: Uniformes/Cantidad de integrantes).	1000	
TOTAL ÁREA EQUIPAMIENTO	3600	

3. PUNTUALIDAD Y CONDUCTA	POSIBLE	ALCANZADO
<u>Puntualidad: en las distintas actividades.</u>		
1. Formaciones.	500	
2. Carrusel.	500	
3. Cultos.	500	
4. Programa escuela sabática.	500	
5. Ruta - Domingo.	500	
TOTAL ÁREA PUNTUALIDAD Y CONDUCTA	2.500	

4. ARTE DE ACAMPAR	POSIBLE	ALCANZADO
<u>Carpas</u>		
1. Sector de unidad y delimitaciones	400	
2. Cartel con el nombre de la unidad	500	
3. Armado y presentación de las carpas	500	
4. Sectores de bolsos y/o construcciones especiales	500	
5. Orden y limpieza interior de la carpa	1000	
<u>Cocina:</u>		
1. Carpa de cocina	200	
2. Limpieza	1000	
3. Equipos de cocina	500	
4. Menú equilibrado	1000	
5. Uniforme de cocineros/as (libre)	300	
<u>Seguridad</u>		
1. Balde de arena o matafuego	500	
<u>Presentación del club en la inspección</u>		
1. Presentar la Biblia (Una Biblia por Integrante club)	1000	
TOTAL ÁREA ARTE ACAMPAR	7.400	

ADICIONALES

5. DESCUENTO DE PUNTAJE	POSIBLE	ALCANZADO
1. Indisciplina del Club, unidad o directivo.	-1.000	
2. Irreverencia en actividades espirituales.	-1.000	
3. No participación o salirse con anticipación de las reuniones generales o espirituales	-1.000	
4. Lugar del Campamento en desorden al retirarse	-1.000	
5. Violación de principios de la IASD	-1.000	
6. Desordenes en apariencia conquistador	-1.000	
a. Adorno de bisutería y piercing.	-100	
b. Utilización de ropas inapropiadas (de fútbol, roqueras, etc.)	-100	
c. No utilización del pañuelo de conquistador	-100	

d. Uso de vocabulario inapropiado	-200	
TOTAL DESCUENTO DE PUNTAJE	-6.500	

6. PUNTAJE DE ESTÍMULO	POSIBLE	ALCANZADO
Se dará puntaje adicional:		
1. Integración y colaboraciones del Club para el RUTAQUI	1.000	
2. Buena conducta durante el RUTAQUI	1.000	
3. Bandera gigante del club	500	
4. Un 100% de integrantes del Club con pañoletas durante todo el evento.	1.500	
5. Respeto con los Staff y coordinadores del evento.	1.000	
6. Llegar con alegría a la última estación de la Ruta.	1.500	
TOTAL PUNTAJE ESTÍMULO	6.500	

Detalle del puntaje TOTAL (ideal: 44700):

Requisitos básicos (18200):

- 1.- Organización (4700):
- 2.- Equipamiento (3600):
- 3.- Puntualidad y conducta (2500):
- 4.- Arte de acampar (7400):

Adicionales (6500):

- 5.- Descuento de puntaje (-6500):
- 6.- Puntaje de estímulo (6500):

Eventos (20000):

- 7.- Eventos día sábado (8000):
- 8.- Eventos de la ruta (12000):

Concursos (Bonos):

- 9.- Concurso de dramatización (1000):
- 10.- Concurso de nudos (primera etapa 500 pts, segunda etapa 750 pts, tercera etapa 1000 pts, ganadores 1250 pts):
- 11.- Concurso de báculos (participación 250 pts, 500 pts finalistas, 750 pts ganador):

Se les hará el reconocimiento específico a cada unidad en base a su destacada participación en las siguientes áreas de trabajo en el área Eventos (Bachiller, Rescatista, Campamentismo, y Excursionismo), a modo de parche para el banderín de unidad. La idea es año a año lograr una de estas secciones, siendo destacados al año siguiente con una sección diferente, potenciando la mejora en nuestras debilidades como unidad.

Además se hará un reconocimiento general a las unidades, según el puntaje total, distribuyéndolos en 3 grandes grupos, PARTICIPANTES (aprobaron desde un 50 a un 70% con los requisitos de la ficha de evaluación), DESTACADOS (aprobaron desde un 71 a un 90% con los requisitos de la ficha de evaluación) Y EXCELENCIA (aprobaron desde un 91 a un 100% con los requisitos de la ficha de evaluación) premiados directamente con el lanzamiento desde la plataforma de canoping GRATUITO, para todos quienes pertenezcan a esta categoría.

APÉNDICE DE EVENTOS

Sábado:

1) DRAMATIZACIÓN (todas las unidades participan):

Objetivos:

- ▼ Que los conquistadores se motiven al predicar de Jesús
- ▼ Descubrir e incentivar los talentos de los conquistadores que les permita desarrollar programas de evangelismo juvenil
- ▼ Capacitarse en el género dramático.
- ▼ Aprender a hacer apelaciones para llevar almas a Cristo

Bases:

La unidad **en conjunto con su consejero** deberá representar en 10 minutos como mínimo, 15 min como máximo, y con los implementos que preparen, una de las siguientes historias de la Biblia (Requisito tarjeta Explorador):

1. Nicodemo (Juan cap. 3)
2. La mujer samaritana (Juan cap.4)
3. El buen samaritano (Lucas cap.10)
4. El hijo prodigo (Lucas cap.15)
5. Zaqueo (Lucas cap.19)

Dentro del tiempo estipulado, deberán presentar el drama, y posteriormente a actuar, dar una conclusión o llamado referente al tema principal de lo expuesto, quedando a juicio del evaluador realizar alguna pregunta con respecto al tema expuesto a cualquier integrante de la unidad. Se adjunta los tópicos de evaluación:

Trabajo en equipo	Se hace uso de todo el lugar delimitado.
Todos los integrantes de la unidad colaboran, incluido el consejero.	Logran el objetivo de la prueba.
Creatividad en la puesta en escena.	Participación responsables
Utilizan un lenguaje adecuado.	Respetan el tiempo (10 min MÍNIMO - 15 min MÁXIMO).
Conocimientos Técnicos	Dicción (pronunciación y volumen de voz).
Sigue el orden cronológico de la historia que se representa.	Conclusión del tema y llamado.

2) Concurso de Nudos (Programa nocturno):

OBJETIVO:

Medir conocimiento, rapidez, seguridad y perfección en la Confección de Nudos. Demostrando que se está capacitado para enseñar a otros lo que ya ha aprendido a la perfección.

Evaluar el aprendizaje de los Nudos de Amigo y compañero. Serán publicados en el manual de eventos para tenerlos como criterio universal.

DESARROLLO:

PRIMERA ETAPA:

- ▼ Se ponen en fila 10 Unidades (participante 1 al 6).
- ▼ Al pitazo corren 10 metros, al llegar a su respectiva caja, deberán sacar un papel en que se especifica las características y uso del nudo que debe hacer.
- ▼ Enseguida corre 10 metros más y coge la cuerda con la que deberá hacer el nudo de acuerdo al papel.
- ▼ Terminado el nudo, entrega el papel y la cuerda con el nudo al juez y se pone detrás de él.
- ▼ Apenas entregado, el juez levanta su brazo derecho, señal de partida del segundo participante, y así sucesivamente hasta que finalicen todos.
- ▼ Para determinar los lugares, el sexto participante de cada unidad apenas entrega su papel y nudo, el juez le dará una banderola con un número del 1 al 10 según el lugar que ocupe.
- ▼ Cada juez dará la cuenta final de los nudos bien hechos según el papel sacado.
- ▼ Clasificarán sólo las dos primeras unidades
- ▼ Luego vendrán los siguientes hasta que terminen de participar todas las unidades.

SEGUNDA ETAPA:

- ▼ Semifinales, el mismo proceso, sólo que ésta vez clasificarán las 3 unidades que terminen en los primeros lugares

TERCERA ETAPA:

- ▼ Finales, el mismo proceso, determinando primer, segundo y tercer lugar.

3) Concurso de Báculos:

Objetivo: Que las unidades muestren su capacidad creativa y de trabajo en equipo. Poder incentivar en las Unidades la preocupación por su Báculo como símbolo de unidad y disciplina, procurando que encuentren en el mismo un símbolo de identificación y pertenencia. Para participar de este concurso cada Unidad deberá tener en cuenta lo siguiente:

1.- El báculo debe contar con algunas características mínimas:

Altura: mínima 1,30 metros, máxima 2 metros.

Diámetro: Mínimo 3 cm, máximo 8 cm.

2.- El material del Báculo debe ser de madera.

3.- El Banderín de unidad debe ser el oficial, y debe estar con las características de la unidad: nombre y dibujo.

4.- Categorías: Libre (Piel artificial, Tallado, lanas, cordeles)

Anexo sobre significado del báculo (Manual de concursos, Picarquín 2009): El báculo es una herramienta de gran utilidad para la Unidad a la cual pertenece. Es la característica que identifica y distingue a todas las unidades de Conquistadores. Sirve para hacer camillas, carpas, para trabajos de panterismo, ara caminar por senderos difíciles como punto de apoyo adicional, contribuye a que parte del peso de la mochila se descargue sobre nuestras rodillas, para formar vallas, etc. Por todo esto y por ser parte del uniforme, la unidad nunca debe olvidarlo. El báculo puede usarse también para registrar la cantidad de excursiones que ha realizado la unidad. En él se hacen dibujos o labrados que recuerdan los diferentes momentos de una vida al aire libre y la aventura. Así pues, para tener un verdadero báculo, tal como una unidad debe tener, salgan al campo y busquen un madero apropiado. Luego lábralo cuidadosamente y déjenlo secar, póngale decoración de acuerdo al nombre de la Unidad, y no olviden grabar el nombre de la Unidad a la cual pertenece. Cuando vayan a elaborar su báculo piénsenlo bien. También quiero aconsejares que no deben copiar el báculo de otra Unidad. Es mejor que sea una idea original. Prepárenlo con la participación de todos los miembros de la Unidad, recuerden que será su símbolo de identificación y los acompañara por mucho tiempo. **VEAMOS QUÉ TAL LES QUEDA.**

Características que debe tener un báculo:

- 1) Ser resistente.
- 2) Servir para mediciones y otros fines.
- 3) Estar presentado artísticamente.

Coordinación general MCHP.